**Explicar a relação do padrão de projeto Strategy e a sua implementação.**

A implementação apresentada utiliza o padrão de projeto Strategy para permitir a reutilização de métodos em classes diferentes que possuem comportamentos em comum, mas que podem variar em algumas situações. Esse padrão é implementado através da utilização de uma classe abstrata mãe, Cartão, que contém os atributos e métodos comuns a todas as classes filhas, e uma interface, ICartao, que define os comportamentos comuns a todas as estratégias.

As classes filhas, Cartão de Crédito e Cartão de Débito, herdam da classe mãe e implementam a interface, permitindo que elas possam ser intercambiáveis. No entanto, cada classe filha pode implementar os métodos da interface de forma diferente, de acordo com suas necessidades individuais.

Por exemplo, o método "getValorGasto" pode ser implementado de forma diferente para cada tipo de cartão, pois eles possuem diferentes regras para o processamento de pagamentos. A classe mãe Cartão fornece a estrutura comum para todas as classes filhas, enquanto a interface ICartao fornece a definição dos comportamentos comuns entre as diferentes estratégias.

Dessa forma, a implementação utilizando o padrão de projeto Strategy permite que as classes filhas possam ser facilmente adicionadas, removidas ou modificadas, sem afetar as outras partes do sistema. Além disso, essa abordagem promove a reutilização de código e facilita a manutenção do sistema.

Diagrama de Classes utilizadas no projeto, exemplificando a relação citada acima.

